

アイデア名 子供も大人も創造性による楽しくSDGs

チーム名 創造力コンソーシアム

<アイデアのポイント>

創造性について脳科学、AIなどの最先端成果をもとに、それをわかりやすく子供、大人に伝え、オフライン、オンライン様々な場所で、学び、理解し、実践するシステムです。

学校教育の場

実際にオンライン活動している組織と連携します。

様々な市民イベント

アート系を中心に創造性について楽しく実践します。

個人の環境

MyData系のライフログを収集しエビデンス情報を集めます。

<理由>

変化に対応していく能力は、主体的に考え新たな価値を創造する能力と考える。いつの間にか、日本人は創造的な能力を司る右脳が機能しない国民となってしまった。

我々は脳科学に基づきアート脳育成メソッドを構築し、右脳を活性化させプロジェクトを始める。

幼児から大人のリカレントまで、幅広いアート脳育成プログラムを準備し、日本の未来と自分の未来を自ら描けるような主体的に創造する力を身につけてもらう。

<流れ>

10月中旬～ 現状調査分析

○教育関連の研究、ターゲット分析

11月中旬～ 事業仮説から事業の方向性決定

○現状調査・分析に基づく事業仮説構築

12月中旬～ 事業スタートに向けた業務

○教育コンテンツ精緻化

○事業シミュレーション

2月より募集開始

各種ツール・コンテンツ製作業務